OpenGL 3D

-Proiect GAC-

Realizat de: Bucșa Mariana Domnica

Data: 31. 05. 2020

CUPRINS

1. Descrierea proiectului
2. Rezultatul

DESCRIERE

Acest proiect conține reprezentarea unui octaedru neregulat în 3D cu ajutorul programării în OpenGL. Pe lângă desenul octaedrului s-a adăugat o animație ce face obiectul să se rotească în jurul axei (1,1,1), ceea ce face posibilă vizionarea lui din orice unghi. De asemenea obiectul se mărește și se micșorează, animație implementată utilizând rotirea obiectului în jurul axei (0,0,0). Unghiul inițial, utilizat în rotirea obiectului, este 40 de grade, acesta modificându-se ulterior. Reprezentarea este realizată utilizând anumite culori, fiecare față fiind o combinație între mov, galben și turcoaz. Codul sursă este alcătuit din 4 funcții, pe lângă funcția main. Funcția ”initializareGL” se folosește la inițializarea OpenGL Graphics; funcția ”displayAnimatie” conține codul ce alcătuiește desenul propriu zis; funcția “reshapeAnimatie” este utilizată pentru crearea animației; funcția “timer” setează timpul de schimbare a buffer-elor(pentru realizarea animației).

REZULTATUL

O imagine care conține monitor, computer, ecran, laptop

Descriere generată automat

O imagine care conține monitor, computer, electronice, laptop

Descriere generată automat